



**Punktiņš.** Apmeklējot Lego parku  
1.03.2024

1. Brīnumu teltī iluzionistam uz galda ir 4 kaudzītes konfekšu. Ar vienu brīnumnūjiņas mājienu kāda kaudzīte sadalās 3 vai 5 mazākās kaudzītēs. Iluzionists apsolījis pēc vairākiem mājiem uzburt katram bērnam vienu kaudzīti. Vai viņam tas izdosies, ja teltī atrodas 13 bērni?
2. 384 saldējumu kastes bija jāsadala 40 saldējuma pārdevējiem. Katram deva 8 kastes, bet atlikušās sadalīja vairākiem pārdevējiem vienādās daļās. Noskaidro, kāds bija iespējamais saldējuma kastu sadalījums!
3. Parka darbinieki dabas mājas akvārijā ielaida 30 jaunas zivis. Pēc kāda laika viņi konstatēja, ka akvārijā palikusi tikai viena zivs. Izrādījās, ka tās ir ļoti rijīgas zivis. Zivs ir pieēdusies, ja tā aprijusi vismaz 3 citas zivis. Kāds var būt kopumā visā laikā pieēdušos zivju skaits līdz tam brīdim, kad akvārijā ir palikusi tikai viena zivs?
4. Lego parka arhitekts izprojektēja namu no Lego blokiem. Šim nolūkam pasūtīja 1 m platus un 3 un 5 dm augstus blokus. Vispirms arhitekts gribēja pārlicināties par būves stiprumu un tāpēc uzbūvēja torni, liekot blokus vienu virs otra, saliekot 112 decimetru augstu torni. Kāds šajā tornī varēja būt vislielākais Lego bloku skaits? Kāds varēja būt vismazākais?
5. Dienas beigās kasē skaitīja pārdotās biļetes. Izrādījās, ka uz Karuseli bija pārdots par 60 biļetēm mazāk nekā uz Smailajiem kalniņiem un Spoku vilcienu kopumā. Savukārt uz Smailajiem kalniņiem bija pārdots par 100 biļetēm mazāk nekā uz Karuseli un Spoku vilcienu. Cik biļetes bija pārdotas uz Spoku vilcienu?
6. Spēļu automātam ir 6 lodziņi, katrā lodziņā ir ierakstīts skaitlis, zem katra lodziņa ir poga. Spēles sākumā katrā lodziņā pēc nejaušības principa parādās kāds skaitlis. Spēlētājs drīkst vienlaikus nospiegt 2 pogas, tad atbilstošajos lodziņos katrs skaitlis palielinās par 1. Spēlētājs uzvar, ja visos sešos lodziņos skaitļi vienādi. Vai viņš uzvarēs, ja lodziņos parādījušies skaitļi 2, 3, 0, 6, 6, 8?
7. Citā spēļu automātā sekojoša spēle – spēlētājam tiek piešķirti 99 dimanti un 21 gredzens. Spēlētājs var mainīt 4 gredzenus pret 8 dimantiem vai 5 dimantus pret 3 gredzeniem. Pēc gadījuma principa automāts norāda, kāds kopējais skaits dārglietu spēlētājam jāpanāk. Vai iespējams uzvarēt, ja dārglietu skaits būs 1111?

