



Punktiņš. Spēļu stratēģijas divu spēlētāju spēlēs
26.04.2024

Kurš spēlētājs gan negrib būt uzvarētājs? Spēlējot dažādas galda spēles var mēģināt atklāt uzvarošo stratēģiju. Jāsaka, ka dažkārt ir situācijas, kad spēles iznākums ir iepriekš paredzams.

1. Uz lapas ir rakstīti 10 cipari 1 un 10 cipari 2. Divi spēlētāji izdara gājienus pēc kārtas. Spēlētājs savā gājienā drīkst nosvītrot vai nu divus vienādus ciparus un to vietā rakstīt 2, vai arī nosvītrot divus dažādus ciparus un to vietā rakstīt 1. Ja pēdējais nenosvītrotais cipars ir 1, tad uzvar pirmais spēlētājs, ja divi – tad otrs. Kuram no spēlētājiem ir iespēja vienmēr uzvarēt?
2. Rindā ir uzrakstīti veseli skaitļi no 1 līdz 20. Divi spēlētāji pēc kārtas starp skaitļiem raksta + vai – zīmes. Kad visas zīmes izvietotas, tiek veikts aprēķins. Ja gala rezultāts ir pāra skaitlis, uzvar pirmais spēlētājs, ja nepāra – otrs. Kurš no spēlētājiem var uzvarēt?
3. Uz lapas rakstīti 11 vieninieki. Spēlētāji pēc kārtas starp skaitļiem var likt saskaitīšanas vai reizināšanas zīmi. Ja izteiksmes rezultāta aprēķins ir pāra skaitlis – uzvar pirmais spēlētājs, ja nepāra – otrs. Kurš no spēlētājiem var uzvarēt?
4. Pēteris un Maijiņa spēlē sekojošu spēli – uz tāfeles ir uzrakstīti divi skaitļi 25 un 36. Spēlētājs savā gājienā var uz tāfeles uzrakstīt jebkuru divu doto skaitļu starpību, ja šāds skaitlis vēl nav uzrakstīts. Gājienus abi veic pēc kārtas. Zaudē tas spēlētājs, kurš vairs nevar uzrakstīt jaunu skaitli.
5. Uz spēles laukuma 3 rindās un 3 kolonās ir izliktas 9 pogas. Divi spēlētāji pēc kārtas izdara gājienus. Spēlētājs savā gājienā drīkst noņemt vienu pogu vai vairākas pogas, kas izvietotas tieši pēc kārtas rindā vai kolonā (ja kādas divas pogas atrodas vienā rindā, bet nav tieši blakus, tās abas noņemt nedrīkst). Zaudē tas spēlētājs, kurš vairs nevar izdarīt gājienus. Kurš no spēlētājiem var vienmēr uzvarēt, ja spēlē gudri?
6. Kopumā ir desmit piecu krāsu pogas – 2 baltas, 2 zilās, 2 sarkanās, 2 dzeltenās un 2 melnas. Divi spēlētāji pēc kārtas izvieto pogas uz desmitstūra virsotnēm. Spēlētājs Juris grib panākt, ka uz piecām virsotnēm pēc kārtas būs visu 5 krāsu pogas, bet Jānis grib, lai Jurim tas neizdodas, tāpēc Jānis spēli sāks pirmais. Kurš no spēlētājiem var uzvarēt?
7. Uz šokolādes tāfelītes ir 5 x 10 kvadrātiņi. Spēlētājs var lauzt jebkuru šokolādes gabalu, laužot to pa taisnu līniju. Divi spēlētāji izdara gājienus pēc kārtas. Kurš no spēlētājiem var uzvarēt, ja viņš ir pirmais, kurš ir nolauzis gabaliņu 1 x 1?